**Вероятные причины ошибок**

1. В файле UKnight.pas на строках 74 - 79 инициализированы переменные, которые в дальнейшем не используются, возможно из-за этого ошибки указанные в баг-репорте под ID #6, #7, #8
2. В файле UKnight.pas строка 649 в выражении MovesDelay := Frm\_Options.Spin\_MovesDelay.Value \* 10 скорее всего находится ошибка к ID #8 в баг-репорте
3. В файле UAbout.pas на строках 37 - 43 указана конкатенация строк, что возможно указывает на ID #11 в баг-репорте